RANCANGAN PELAJARAN HARIAN PJPK (PJ)

|  |  |
| --- | --- |
| **TARIKH** | **27 Mac 2017 (Isnin)** |
| **MASA** | **9.00 pg – 9.30 pg (30 Minit)** |
| **KELAS** | **Tahun 1** |
| **BILANGAN MURID** | **13 Orang** |
| **BIDANG/ TAJUK** | **Pergerakan Asas Kemahiran Manipulasi (Siapa Kuat)** |
| **STANDARD KANDUNGAN** | **1.4, 2.3, & 5.2** |
| **STANDARD PEMBELAJARAN** | 1.4.2 Melakukan balingan atas kepala.  2.3.1 Mengenal pasti corak pergerakan yang melibatkan kemahiran balingan bawah tangan dan atas kepala.  2.3.3 Menyatakan peranan tangan yang tidak membaling.  5.2.2 Menerima cabaran, kemenangan, dan kekalahan dalam permainan |
| **OBJEKTIF PEMBELAJARAN** | **Pada akhir pengajaran dan pembelajaran, murid-murid akan dapat:**   1. **Melakukan 3 balingan atas kepala dengan betul.** 2. **Mengenal pasti 3 corak pergerakan yang melibatkan kemahiran balingan bawah tangan dan atas kepala.** 3. **Menyatakan 3 peranan tangan yang tidak membaling.** 4. **Menerima cabaran, kemenangan, dan kekalahan dalam permainan** |
| **AKTIVITI PEMBELAJARAN DAN PENGAJARAN** | 1. **Aktiviti regangan (Warm up).** 2. **Aktiviti 1: Balingan Dekat** 3. **Aktiviti 2: Balingan Jauh** 4. **Permainan kecil; Siapa Kuat (Balingan siapa paling jauh di antara rakan-rakan yang lain).** 5. **Cooling down.** 6. **Penutup (rumusan aktiviti)** |
| **EMK** | 1. **Kreatif dan inovatif** |
| **BAHAN BANTU BELAJAR** | **Pundi kacang (13), kon (10)** |
| **PENILAIAN P&P** | 1. **Pemerhatian** |
| **REFLEKSI** |  |

RANCANGAN PELAJARAN HARIAN PJPK (PJ)

|  |  |
| --- | --- |
| **TARIKH** | **27 Mac 2017 (Isnin)** |
| **MASA** | **9.30 pg – 10.00 pg (30 Minit)** |
| **KELAS** | **Tahun 1** |
| **BILANGAN MURID** | **13 Orang** |
| **BIDANG/ TAJUK** | **Pergerakan Asas Kemahiran Manipulasi (Siapa Kuat 2)** |
| **STANDARD KANDUNGAN** | **1.4, 2.3, & 5.2** |
| **STANDARD PEMBELAJARAN** | 1.4.2 Melakukan balingan atas kepala.  2.3.1 Mengenal pasti corak pergerakan yang melibatkan kemahiran balingan bawah tangan dan atas kepala.  2.3.3 Menyatakan peranan tangan yang tidak membaling.  5.2.2 Menerima cabaran, kemenangan, dan kekalahan dalam permainan |
| **OBJEKTIF PEMBELAJARAN** | **Pada akhir pengajaran dan pembelajaran, murid-murid akan dapat:**   1. **Melakukan 3 balingan atas kepala dengan betul.** 2. **Mengenal pasti 3 corak pergerakan yang melibatkan kemahiran balingan bawah tangan dan atas kepala.** 3. **Menyatakan 3 peranan tangan yang tidak membaling.** 4. **Menerima cabaran, kemenangan, dan kekalahan dalam permainan** |
| **AKTIVITI PEMBELAJARAN DAN PENGAJARAN** | 1. **Aktiviti regangan (Warm up).** 2. **Aktiviti 1: Balingan berpasangan** 3. **Aktiviti 2: Balingan berkumpulan** 4. **Permainan kecil; Mini bola baling** 5. **Cooling down.** 6. **Penutup (rumusan aktiviti)** |
| **EMK** | 1. **Kreatif dan inovatif** |
| **BAHAN BANTU BELAJAR** | **Pundi kacang (13), kon (10), skital (6), bola baling (5)** |
| **PENILAIAN P&P** | 1. **Pemerhatian** |
| **REFLEKSI** |  |